# Aide-Mémoire arbitres Ligue des Pamplemousses



Format des matchs

Temps de jeu

Nb. Impros

Horaire

Pamplemousse Tangerine

 $2 \times 30 \text{min}$ 

12

20h à 22h

Clémentine

50min

9

19h15 à 20h30 20h45 à 22h

Les mixtes libres doivent être d'une durée minimum de 2min30 Minimum 50% de catégories libres.

Parité Mixte/Comparé - 5 comparés 4 mixtes Clémentines Caucus de 30 secondes

Flip de pucks à chaque improvisation qui le nécéssite



#### Lecture de la carte

- I. Nature de l'improvisation
- 2. Thème de l'improvisation
- 3. Nombre de joueurs
- 4. Catégorie de l'improvisation
- 5. Durée de l'improvisation



#### Catégories

Les catégories autorisées dans la ligue sont listées dans le document de règlements de la Ligue. Toute nouvelle catégorie doit être soumise aux coachs avant d'être jouée en match; une modification mineure à une catégorie existante n'est pas considérée comme une nouvelle catégorie.

En cas de doute sur une procédure, référez-vous aux règlements du site web.

## Conditions d'arbitrage

Suffisamment d'expérience en improvisation
Ne doit pas être étudiant e d'un Cégep qu'iel arbitre
Ne doit pas avoir jouer l'année précédente avec le même coach.
Cégep ou dans la même division.

Ne doit pas être entraîneur dans la Ligue À défaut de ne pas trouver d'arbitres répondant à ces critères, l'équipe hôte devra déclarer forfait

Votes du public

Un vote après chaque improvisation
Rappels d'impartialités,
plusieurs fois par match si nécessaire.

Comptage en cas de doute - Dévoilé au public - Assisté par second compteur.

Recomptage seulement si bris de procédures En tout temps, une équipe peut lancer la serviette pour renverser le vote

### Pénalités

Pénalité annoncée avant le vote Mineure I point, Majeure 2 points. 3 pénalités = Équipe adverse gagne un point

Lorsque l'équipe n'a pas au moins deux (2) joueur.ses s'identifiant au(x) genre(s) minoritaire(s) — pénalité majeure.
L'équipe doit être composée de 5 à 8 joueurs, sinon pénalité mineure.
(Ne donner qu'une seule pénalité majeure en cas du bris des 2 règlements précédents)

Maximum 6 interprètes sur l'improvisoire Aucune communication n'est permise durant une comparé adverse 3 pénalités - Expulsion du joueur contrevenant

### **Prolongations**

3 fusillades solo - 30 secondes Si il y a encore égalité, I autre fusillade de 30sec par équipe

